Scrum life cycle

* Introduzione:

Il life cyle utilizzato è Scrum. Di conseguenza, saranno usate iterazioni con limiti di tempo predefinito, i cosiddetti sprint. La loro composizione e quantità è soggetta a modifiche.

La durata tradizionale degli sprint e di 2 a 4 settimane, ma in questo caso si utilizzano sprint di durata da 5 a 10 giorni.

* Scrum Roles
  + Product owner
  + Development team
  + ScrumMaster
* Sprints
  + Sprint 1: Il primo sprint comprende la costruzione dei primi requirements e la prima versione dell’architettura e design, insieme a un’implementazione basilare del codice vero e proprio, di conseguenza è prevista una quantità di giorni superiore a quella che si prevede per succesivi sprint. Inoltre, la fase di maintenance ha un ruolo secondario nel primo sprint, e la fase di testing è più interessata a definire come e quando fare testing, e meno alla sua completa messa in pratica: l’approccio di queste ultime due fasi cambierà nei prossimi sprint, i quali partiranno da basi più solide.
    - State of the backlog: il backlog iniziale si basa completamente sui requisiti che sono disponibile nel corrispettivo documento, nella fase di architettura il backlog tiene considerazione dei suddetti requisiti ma anche del contesto architettonico (vedi documento architettura) .

Lo sprint backlog sarà invece definito durante la sprint planning meeting.

* + - Meetings
      * Sprint planning meeting:
      * Scrum meetings:
      * Sprint review meeting:
      * Retrospective meeting notes:
      * Backlog refinement: